

# 我孫子市 市内大会要項 1

2023年度(2023/4/1):我孫子市サッカー協会4種委員会

NO	項目	8人制 競技規則等補足は要項4参照	11人制	5人制 競技規則等補足は要項2参照
0	準拠ルール	<b>FIFA 2022-2023ルールに準拠する(8人制は要項4に準じる)</b>		<b>要項2: 2023年度ルール準拠</b>
1	選手登録条件	チームに所属する選手である事		
2-1	試合毎 出場可能人数	・1チーム16名まで(スタメン・控え合計) ・NEC杯: 3年13名、4・5年16名まで	・市長杯: 1チーム20名まで ・NEC杯: 6年11人制は16名まで ・卒記: 制限無し	・1チーム9名まで
2-2	ベンチ入り 人数	制限ないが、メンバー表で審判が管理すること NEC杯: 出場可能人数を超えてベンチ入りする場合はメンバー表を提出すること		制限なし 出場可能人数を超える選手はピブ ス等で分けること
2-3	当該学年 人数条件	当該学年が存在しない チームはエントリー不可	NEC杯: 同左 市長杯: 条件無し 卒記: ・6年生がチームに16名以下の場合、 5年以下の補充を認める ・1チーム17名以上でエントリーする場合、 6年生のみで構成されている事 ・6年生が <b>出場可能な限り</b> 低学年の 出場は認めない(詳細は要項)	当該学年が存在しない チームはエントリー不可
3	用意メダル数	12個 (NEC杯: 3年8人制 13個)	16個	9個
4-1	複数チーム エントリー条件	当該学年13名以上で可能 (当該学年 <b>21</b> 名で3チーム可能)	市長杯: 不可 卒記: ・6年生が16名以上で可能 ・但し、各チームは6年生が7名以上と する	当該学年が存在しないチームは 認めない
4-2	複数チーム 当該学年条件	各チームに5名以上とする		
4-3	試合成立人数	6名で成立(県U-12準拠)	7名で成立(競技規則記載事項)	4名で成立(全要項記載事項)
4-4	複数チーム時 力量規定	<b>A &gt; B &gt; C の力量である事</b>		
5-1	メンバー表	<ul style="list-style-type: none"> <li>・エントリーチーム数、大会種別によらず提出すること</li> <li>予選L: 1部審判用を提出、本選T: 3部(自チーム用以外)を提出</li> <li><b>※但し各大会要項で記載ある場合その部数を優先する</b></li> <li>・チャレンジ/フレンドリ等のトーナメントも1部(審判用)を提出する</li> <li>・メンバー追加が発生した場合はメンバー表へ氏名を追記し、余白へ 追加理由を記載する(*月*日転入等)</li> </ul>		提出不要
5-2	メンバー表 提出時間	試合毎、試合30分前までに規定の用紙で本部へ提出		—
6-1	警告(イエロー)	カード累積2枚で次の1試合出場停止、1試合で2枚の場合はその場で退場		
6-2	警告のリセット	予選L、決勝Tと分類される大会は予選Lの終了時に累積リセットされる		
6-3	退場(レッド)	次の1試合出場停止 当該試合の競技者 <b>補充可</b>	—	—
7-1	選手交代	自由な交代が出来る	再交代が出来る	自由な交代が出来る
		自由な交代 : インプレー、アウトオブプレー状態に関わらず交代でき、退いた競技者は繰り返して出場出来る 8人制および5人制は交代ゾーンで交代し、退く競技者がアウトする前に交代する競技者がインしない事 再交代(11人制): アウトオブプレー状態で交代し、退いた競技者は繰り返して出場出来る 第4審へ交代選手を告げ、主審の許可を得て交代する アウトする選手は主審許可後に <b>最寄りのラインからアウトすること</b>		
8-1	GKユニフォーム	フィールドプレーヤー(FP)と区別がつくものとする		
8-2	GK背番号	FPとして出場時と同一の背番号とする 但しGKの負傷・退場等、不測の事態で交代時はこの限りでは無い		—
8-3	FP・GK アンダーシャツ、スパッツ	チームで色が統一されている事、 <b>事前に対戦チーム同士でユニフォーム色を整合しておくこと</b> ショートスパッツ: 色は不統一でも可(統一を推奨)、ロングスパッツ・タイツ: 色は統一すること		
8-4	FPユニフォーム	背番号は正ユニと副ユニで異なっても構わない (警告・退場対象となる選手は、氏名で紐づけて管理する)		—
9	女子	何れの大会も、学年を下げての大会出場はできない		
10	その他・補足 (熱中症・インフル詳 細: 要項3参照)	10.1 複数のGKを有する場合、各GKの正副ユニフォーム色は統一することを推奨する 10.2 審判による用具チェック 8人制: 試合前に全員、選手交代時は出入りを止めない(自由な交代) 11人制: 試合前は先発のみ、選手交代時は第4審が行うこと		用具チェックは試合前に全員、 選手交代時は出入りを止めない (自由な交代)
		10.3 ゆうゆう公園会場の副審は、スパイク禁止(アップシューズを使用)とする 10.4 ベンチ入り指導者は3名まで、起立出来る指導者は1名、指導の声は重複させない		

我孫子市 市内大会 要項2 (5人制競技ルール)

服装	<ul style="list-style-type: none"> <li>選手はスパイクを履いてプレーしてはならない</li> <li>選手は必ずすね当てを身につけなければならない</li> <li>GKは他の選手と区別できる服装にしなくてはならない*1</li> </ul>	
キックオフ	<ul style="list-style-type: none"> <li>ボールが蹴られて明らかに動いたときインプレーとなる (後ろに蹴ってもよい)</li> <li>キックオフからの直接ゴールは認めない (直接ゴールに入った場合は相手側ゴールクリアランスで再開)</li> <li>コイントスで勝ったチームが前半に攻めるゴールかまたはキックオフを行うか決める</li> </ul>	
フ リ ー キ ック	<ul style="list-style-type: none"> <li>ボールが蹴られて明らかに動いたときインプレーとなる</li> <li>相手選手はボールから5m以上離れる (プレーされる前に審判が促すこと。距離を守らない場合は警告)</li> <li>ボールを蹴れる状態になってから4秒以内に蹴る (プレーされる前に審判が促すこと。蹴られなかった場合は相手側間接フリーキック)</li> <li>キッカー自身のゴールに直接入った場合、相手側コーナーキックが与えられる</li> </ul>	
	直接	<ul style="list-style-type: none"> <li>直接ゴールすることができる</li> <li>コーナーキックは直接フリーキックとする</li> </ul>
	間接	<ul style="list-style-type: none"> <li>ボールが相手チームのゴールに直接入った場合、相手チームにゴールクリアランスが与えられる</li> <li>ペナルティエリア内の場合、反則のあった場所から最も近いペナルティエリアのライン上より再開する*2</li> </ul>
	キックイン	<ul style="list-style-type: none"> <li>間接フリーキックとする</li> <li>キッカーは、タッチライン上に手でボールを置くこと (タッチラインに接していないボールが蹴られた場合は相手側のキックインで再開)</li> <li>キックの際、軸足がタッチラインの中に入ってもよい</li> </ul>
ペナルティキック	<ul style="list-style-type: none"> <li>ペナルティキックは、ペナルティマーク (6m。1年生以下は5m) から行われる</li> <li>キッカーとGK以外の選手は、マーク後方、5m以上離れる</li> </ul> <p>[PK戦]</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>試合終了時フィールドにいた選手の中から各チーム3人ずつで行う*3</li> <li>3名で勝敗が決まらない場合は残る2名の選手を含めたサドンデスとする</li> <li>トスで勝ったチームが先に蹴るか後に蹴るかを決める</li> </ul>	
ゴールクリアランス	<ul style="list-style-type: none"> <li>ボールを手で投げられるまたはリリースされることでインプレーとなる (足で蹴ってはいけない*4)</li> <li>相手選手は、ボールがインプレーとなるまでペナルティエリアの外とする*5*6</li> <li>ボールを投げられる状態から4秒以内に投げる (投げられない場合は相手側間接フリーキック*2)</li> <li>インプレー後、他の選手が触れる前にゴールクリアランスを行ったGKがボールに再び触れた場合、相手側間接フリーキックとなる (投げたボールを続けて蹴ってはいけない)</li> <li>投げたボールが直接ハーフウェーラインを越えた場合*7、越えた位置からの相手側間接フリーキックとなる</li> </ul>	
GKによるキャッチキック	<ul style="list-style-type: none"> <li>GKはペナルティエリア内でキャッチしたボールを蹴っても、投げても構わない (ドリブルも可)</li> <li>ボールを蹴る、投げられる状態から4秒以内に蹴るまたは投げる*5*6(4秒超えた場合は相手側間接フリーキック*2)</li> <li>投げたボール、蹴ったボールが直接ハーフウェーラインを越えた場合*7、越えた位置から相手側間接フリーキックとなる</li> </ul>	
GKへのバックパス	<ul style="list-style-type: none"> <li>何回でも戻せ、GKが足でボールを保持できる時間に制限はない</li> <li>味方選手からのパスを手で直接キャッチしてはいけない。ペナルティエリア内で手で扱った場合は、キャッチした場所から最も近いペナルティエリアのライン上より相手側間接フリーキックとなる*2</li> </ul>	
反則	<ul style="list-style-type: none"> <li>反則の基準は、オフサイドを除き、サッカーと同等とする</li> <li>イエローカードは、累積2枚で退場 (次1試合出場停止)。但し、予選L終了でリセットされる*8</li> <li>レッドカードは、即退場 (次1試合出場停止)</li> <li>退場の場合は、その該当者分の試合への補充ができる</li> </ul>	
その他	<ul style="list-style-type: none"> <li>チームの反則の累積はしない (5ファール適用しない。その為10mマークは設けない)</li> <li>ベンチ入り指導者は3名までとし、指導は監督1名のみとする (応援は制限するものではない)</li> <li>なお、立ち上がり指導も監督1名のみとする</li> </ul>	

(注釈)

- \*1: PK戦も含まれる
- \*2: 相手側選手はゴールポスト間のゴールライン上以外はボールより5m以上離れなくてはならない
- \*3: キックに参加する事ができる選手は、ゴールキーパーと入れ替わることが出来る
- \*4: インプレーとなっていないため、再度ゴールクリアランスが行われる
- \*5: 味方選手はペナルティエリア内でパスを受ける事ができる
- \*6: 相手選手がペナルティエリア内にいる場合でも、ゴールキーパーは投げる事ができる。この際、相手選手がインプレーとなる前にボールに触れる、または挑んだ場合は、再度ゴールクリアランスを行う
- \*7: **ハーフウェーラインを越える前にワンバウンドした場合は間接フリーキックとならない**
- \*8: 審判は警告・退場が発生した場合は、団体名・学年・氏名を本人確認し、スコアカードに記入し本部に提出する  
※怪我等での退場者が発生し、試合成立4名未満となった場合はその時点で棄権としスコアも0-5となる

### 要項3 熱中症・インフルエンザ等対応

#### 1 熱中症対応について

WBGTのJFA熱中症対策基準に我孫子市内も準じ以下を追加する。

- (1) WBGT25度以上の場合はクーリングブレイクまたは飲水タイムを設ける、また選手の帽子着用を認める。(★帽子着用可は市内ローカル・ルール)
- (2) WBGT28度以上の場合はクーリングブレイクを設ける、また選手の帽子着用を認める。(★帽子着用可は市内ローカル・ルール)
- (3) WBGT31度以上の場合、試合運営方針を大会本部で協議・決定する。

※上記は、我孫子市4種の大会の8人制、11人制大会に適用とする。  
帽子着用については5人制大会にも適用する。

#### 2 インフルエンザ対応について(2019年1月6日発行)

規定ベース:平成21年9月6日発行新型インフルエンザ対策会議

##### 2.1 全体規定

- (1) 学級閉鎖の場合、その学級の子供は、大会への参加は認めない。
- (2) 学年閉鎖の場合、その学年の子供は、大会への参加は認めない。
- (3) 学校閉鎖(休校)の場合、その学校の子供は大会への参加は認めない。
- (4) 大会は予定当日7チーム以下になった場合は中止とする。  
インフルエンザでの大会延期はしない。
- (5) 上記規定により、大会に参加出来なくなったチームは、大会主管チームに連絡を入れる事。

##### 2.2 その他

- (1) 市・学校の指導に協力をする。
- (2) 天候が悪い時は、健康の為、試合を自粛する。

### 要項3 我孫子市4種市内8人制大会は以下の県要項に則る。

※2023 U-12サッカーリーグin千葉 実施要項 11項 競技規則から抜粋

(公財)日本サッカー協会競技規則最新版による。但し「8人制サッカールールと審判法」の適用に当たっては以下のように修正を加え、千葉県大会規則として定める。

#### (1) 競技のフィールド

- ① 大きさ: 68m × 50mを基本とするが、試合会場の大きさにより修正は可。
- ② ペナルティーエリア等: ペナルティーエリア = 12m、ペナルティーマーク = 8m、ペナルティーアークの半径 = 7m、  
ゴールエリア = 4m、センターサークルの半径 = 7m
- ③ ゴール: 5m × 2.15m (少年サッカー用ゴール)
- ④ 交代ゾーン: 自由な選手交代のため、ベンチ側のタッチラインのハーフウェーに6mの交代ゾーンを設ける。  
(ハーフウェーラインを挟んで3mずつ)

#### (2) ボール JFA検定4号ボールとする。

#### (3) 競技者の数および交代

- ① 8人(内一人はゴールキーパー)を基本とする。  
(8人に満たない場合、試合は行わず、得点を0対3として敗戦したものとす。ただし、試合中に怪我による人数不足6人に満たなくなった場合は、敗戦とする。)
- ② 交代要員および交代の最大人数は12名とし、交代して退いた競技者は交代要員となり、再び出場することができる。交代の回数は制限されない、自由な交代とする。
- ③ 交代の手続き:
  - i) 交代して退く競技者は、交代ゾーンからフィールド外に出る。
  - ii) 交代要員は、交代ゾーンからフィールドに入り、競技者となる。
  - iii) 交代は、ボールがインプレー中、アウトオブプレー中にかかわらず行うことができる。  
(但し、交代で退く競技者が負傷している場合は、主審の承認を得た上でどこからでもフィールドを離れてもよい。)
  - iv) 交代について、**主審、第4の審判の承認を得る必要はない。**
  - v) ゴールキーパーは、事前に主審に通知した上で、試合の停止中に入れ替わることができる。

#### (4) 競技者の用具

千葉県 FA 第4種委員会運用緩和策を適用する。

- ① 試合用ユニフォーム(シャツ、ショーツ、ストッキング)は正副2着用意する。シャツには胸番号・背番号をつける。  
ビブス着用は不可。
- ② ソックステープの色は問わない。但し、チーム内で同色のものを着用する。
- ③ アンダーシャツ、アンダーショーツおよびタイツの色は問わない。但し、チーム内で同色のものを着用する。
- ④ ユニフォームのデザイン、ロゴ等が異なっても、主たる色が同色系であれば着用することができる。
- ⑤ 競技者は靴を履く必要がある。ただし、スパイクは固定式とする。
- ⑥ 競技者および交代要員の用具は審判員によって検査される。
- ⑦ 眼鏡については、主審が安全であると判断したものは着用できる。

#### (5) 審判

4人審判制とする。但し **TOP・1部・2部・女子**は1人審判制とする。

- ① 4人制審判は、主審1名、副審2名、第4の審判1名の4名の審判で、試合のないチームが相互審判をする。
- ② 1人審判制は、主審1名、補助審1名の2名の審判で、試合のないチームが相互審判をする。
- ③ 第4の審判および補助審の任務は次のとおりとする。
  - ・主審によって要請された試合前、中、後の管理上の任務を援助する。
  - ・ボールの交換を管理する。
  - ・交代の手続きが円滑に行われるよう、主審の援助を行い、ピッチ内の選手の人数を管理する。
  - ・チーム、競技者が試合中にフェアプレー精神あふれる行動やリスペクトある行動を取っていたのを見た場合、主審に知らせ、主審がグリーンカードを示す援助をする。
  - ・警告する競技者の特定を間違えて別の競技者が警告された場合や、2つめの警告が与えられたにもかかわらずその競技者が退場させられない場合、また主審の見ていないところで乱暴な行為が起きた場合には、主審に合図する。
- ④ 主審は、フェアプレー精神あふれる行動やリスペクトある行動を取った競技者にグリーンカードを示す。

#### (6) 試合時間 (⇒ 市内 各大会要綱による)

- ① 試合時間は40分間とする。(前後半とも20分間)
- ② ハーフタイムのインターバル(前半終了の笛から後半開始までの時間)は5分間とする。

#### (7) プレーの開始及び再開

・キックオフから直接相手のゴールに入った場合、得点は認められず、相手のゴールキックで再開される。

#### (8) ファウルと不正行為

- ① 競技者が退場を命じられた場合、チームは交代要員の中から競技者を補充することができる。
- ② 競技者および役員が累積警告2回は次の1試合を出場停止とする。
- ③ 競技者および役員が退場の場合は次の1試合を出場停止とし、その後の処置については規律フェアプレー委員会の裁定による。

# 大会エントリーメンバー表

大会名		我孫子市四種					年月日												
チーム名							監督名												
ユニフォーム色		FP正	FP副	GK正	GK副	対戦チーム名		コーチ名											
上 衣																			
下 衣																			
ストッキング								帯同審判名											
№	出場 可能 メンバ	背 番号	フリガナ		学年	先発 ・ GK	警告 退場	審判チェック欄											
			氏	名				交代チェック項目:時間、入場選手に○ 退場選手に✓記入											
								前後	分	前後	分	前後	分	前後	分	前後	分	前後	分
1																			
2																			
3																			
4																			
5																			
6																			
7																			
8																			
9																			
10																			
11																			
12																			
13																			
14																			
15																			
16																			
17																			
18																			
19																			
20																			

注1) 試合開始30分前までに大会本部へ(予選L:1枚,決勝本選T3枚,他1枚)(先発選手に○記入し)提出する。**メンバー表部数は大会要項記載ルールを優先する。**  
 注2) 8人制大会は自由な交代制のため選手交代の際、第4審判は**可能な範囲で**(交代)欄にチェックし選手の交代を確認する。**選手の交代は止めないこと。**  
 ※試合出場可能人数: 8人制-16人, 11人制-20人(ルール要項2-1に従う) ヘンチ入り人数制限無し 我孫子市サッカー協会第4種委員会大会実行部

# 記入例 大会エントリーメンバー表

大会名	我孫子市四種 春季大会予選L Aブロック										日付	20xx年 xx月 xx日							
チーム名	〇〇〇〇サッカークラブ										監督名	我孫子 太郎							
ユニフォーム色	(FP正)	FP副	(GK正)	GK副			対戦チーム名			△△△△ フットボールクラブ	コーチ名	我孫子 二郎							
上 衣	青	白	赤	黄							我孫子 三郎								
下 衣	白	白	黒	黒							我孫子 四郎 (2級)								
ストッキング	青	白	赤	黄							我孫子 五郎 (3級)								
No	出場可能メンバー	背番号	フリガナ				学年	先発・GK	審判チェック欄										
			氏 名						警告退場	交代チェック項目・時間		入場選手に○		退場選手に✓記入					
								前	後	前	後	前	後	前	後	前	後	前	後
1	○	1	□□□□	□□□□	〇〇	〇〇		GK											
2	○	2	□□□□	□□□□	〇〇	〇〇													
3	○	3	□□□□	□□□□	〇〇	〇〇		○											
4	○	4	□□□□	□□□□	〇〇	〇〇		○				✓							
5	○	18	□□□□	□□□□	〇〇	〇〇													
6	○	6	□□□□	□□□□	〇〇	〇〇													
7	○	7	□□□□	□□□□	〇〇	〇〇		○	Y										
8	○	8	□□□□	□□□□	〇〇	〇〇		○											
9	○	13	□□□□	□□□□	〇〇	〇〇		○	R 前15										
10	○	10	□□□□	□□□□	〇〇	〇〇		○					✓						
11	○	11	□□□□	□□□□	〇〇	〇〇		○											
12	○	14	□□□□	□□□□	〇〇	〇〇													⑨
13	○	5	□□□□	□□□□	〇〇	〇〇							⑬	✓					
14	○	9	□□□□	□□□□	〇〇	〇〇							④	✓					
15		15	□□□□	□□□□	〇〇	〇〇													
16	○	16	□□□□	□□□□	〇〇	〇〇							⑩						
17		17	□□□□	□□□□	〇〇	〇〇													
18		12	□□□□	□□□□	〇〇	〇〇													
19	○	19	□□□□	□□□□	〇〇	〇〇													⑤
20		21																	

イエローカード  
2枚目はYの下に2と記入

レッドカード  
前半15分

退場者の補充

注1) 試合開始30分前までに大会本部へ(予選L1枚、決勝本選T3枚、他1枚)(先発選手に○記入し)提出する。メンバー表部数は大会要項記載ルールを優先する。  
 注2) 8人制大会は自由な交代制のため選手交代の際、第4審判は可能な範囲で(交代)欄にチェックし選手の交代を確認する。選手の交代は止めないこと。  
 ※試合出場可能人数: 8人制-16人、11人制-20人(ルール要項2-1に従う) ハンチ入り人数制限無し 我孫子市サッカー協会第4種委員会大会実行部