

# 我孫子市 市内大会要項 1

2024年度(2024/4/6):我孫子市サッカー協会4種委員会

NO	項目	8人制	11人制	5人制
0	準拠ルール	FIFA <b>2023-2024</b> ルールに準拠する(8人制は要項4に準拠)		要項2に準拠
1	選手登録条件	各大会要綱規定のチームに所属する選手であること		
2-1	試合毎 出場可能人数	・1チーム16名まで ・NEC杯:3年13名まで	・市長杯:1チーム20名まで ・NEC杯:11人制は16名まで	・1チーム9名まで
2-2	ベンチ入り 人数	・制限ないが、メンバー表で審判が管理すること		・制限なし ・出場可能人数を超える選手は ピブス等で分ける
2-3	当該学年 人数条件	当該学年が存在しない チームはエントリー不可	市長杯:条件無し NEC杯:同左	当該学年が存在しない チームはエントリー不可
3	用意メダル数	12個	16個	9個
4-1	複数チーム エントリー条件	当該学年13名以上で可能 (当該学年21名で3チーム可能)	市長杯:不可 NEC杯: <b>11人制時の条件</b> ・6年生が16名以上で可能 ・各チームの6年生は7名以上	当該学年を有すること
4-2	複数チーム 当該学年条件	各チームに5名以上		
4-3	試合成立人数	6名で成立	7名で成立	4名で成立
		試合成立人数を満たしていればキックオフ可能		
4-4	複数チーム時 力量規定	A > B > C の力量であること		
5-1	メンバー表	<ul style="list-style-type: none"> <li>・エントリーチーム数、大会種別によらず提出 予選リーグ:1部、本選トーナメント:3部 チャレンジ/フレンドリ等:1部</li> <li>※各大会要綱で規定する場合はその部数を優先する</li> <li>・メンバー追加が発生した場合はメンバー表へ氏名を追記し、余白へ追加理由を記載する(*月*日転入等)</li> <li>・<b>メンバー表提出後は、同一大会においてチーム間の移籍は基本的に不可</b></li> </ul>		不要
5-2	メンバー表 提出時間	試合毎、試合30分前までに規定用紙で本部へ提出		—
6-1	警告(イエロー)	カード累積2枚で次の1試合出場停止、1試合で2枚の場合はその場で退場		
6-2	退場(レッド)	その場で退場、次の1試合出場停止 当該試合の競技者 <b>補充可</b>	その場で退場、次の1試合出場停止 当該試合の競技者 <b>補充不可</b>	—
6-3	警告のリセット	予選、決勝と分類される大会は、予選終了時に累積リセットする		
7-1	選手交代	自由な交代	再交代が出来る	自由な交代
		自由な交代 :インプレー、アウトオブプレー状態に関わらず交代でき、退いた競技者は繰り返して出場が出来る <b>第4審へ告げることなく交代ゾーンで交代</b> できる、退く競技者がアウトする前に交代する競技者がインしない事 再交代(11人制):アウトオブプレー状態で交代し、退いた競技者は繰り返して出場が出来る 第4審へ交代選手を告げ、主審の許可を得て交代する <b>アウトする選手は主審許可後に最寄りのラインからアウトすること</b>		
8-1	GKユニフォーム	フィールドプレーヤー(FP)と識別できること		
8-2	GK背番号	FPとして出場時と同一の背番号とする 但しGKの負傷・退場など不測の事態で交代時はこの限りでは無い		—
8-3	FP・GK <small>アンダーシャツ、スパッツ</small>	チームで色が統一されている事、 <b>事前に対戦チーム同士でユニフォーム色を整合しておくこと</b> ショートスパッツ:色は不統一でも可(統一を推奨)、ロングスパッツ・タイツ:色は統一すること		
8-4	FPユニフォーム	背番号は正・副ユニで異なっても良い(メンバー表の背番はユニと同一であること) (警告・退場の対象選手は、氏名で紐づけて管理する)		—
9	その他・補足  (熱中症・インフル詳細:要項3参照)	9.1 複数のGKを有する場合、各GKの正副ユニフォーム色は統一することを推奨 9.2 審判による用具チェック 8人制: <b>試合前に全員</b> 、選手交代時は <b>出入りを止めない</b> (自由な交代) 11人制: 試合前は先発のみ、選手交代時は第4審が行う		<b>用具チェックは試合前に全員、選手交代時は出入りを止めない</b> (自由な交代)
		9.3 ゆうゆう公園会場の副審は、スパイク禁止(アップシューズ使用)とする 9.4 ベンチ入り指導者は3名まで、起立出来る指導者は1名、指導の声は重複させない		

## 我孫子市 市内大会 要項2 (5人制競技ルール)

服装	<ul style="list-style-type: none"> <li>選手はスパイクを履いてプレーしてはならない</li> <li>選手は必ずすね当てを身につけなければならない</li> <li>GKは他の選手と区別できる服装にしなくてはならない*1</li> </ul>						
キックオフ	<ul style="list-style-type: none"> <li>ボールが蹴られて明らかに動いたときインプレーとなる (後ろに蹴ってもよい)</li> <li>キックオフからの直接ゴールは認めない (直接ゴールに入った場合は相手側ゴールクリアランスで再開)</li> <li>コイントスで勝ったチームが前半に攻めるゴールかまたはキックオフを行うか決める</li> </ul>						
フリーキック	<ul style="list-style-type: none"> <li>ボールが蹴られて明らかに動いたときインプレーとなる</li> <li>相手選手はボールから5m以上離れる (プレーされる前に審判が促すこと。距離を守らない場合は警告)</li> <li>ボールを蹴れる状態になってから4秒以内に蹴る (プレーされる前に審判が促すこと。蹴られなかった場合は相手側間接フリーキック)</li> <li>キッカー自身のゴールに直接入った場合、相手側コーナーキックが与えられる</li> </ul>						
	<table border="1"> <tr> <td>直接</td> <td> <ul style="list-style-type: none"> <li>直接ゴールすることができる</li> <li>コーナーキックは直接フリーキックとする</li> </ul> </td> </tr> <tr> <td>間接</td> <td> <ul style="list-style-type: none"> <li>ボールが相手チームのゴールに直接入った場合、相手チームにゴールクリアランスが与えられる</li> <li>ペナルティエリア内の場合、反則のあった場所から最も近いペナルティエリアのライン上より再開する*2</li> </ul> </td> </tr> <tr> <td>キックイン</td> <td> <ul style="list-style-type: none"> <li>間接フリーキックとする</li> <li>タッチライン上にボールを置き静止させること (タッチラインに接していないボールが蹴られた場合は相手側のキックインで再開)</li> <li>軸足はタッチラインの中に入ってもよい</li> </ul> </td> </tr> </table>	直接	<ul style="list-style-type: none"> <li>直接ゴールすることができる</li> <li>コーナーキックは直接フリーキックとする</li> </ul>	間接	<ul style="list-style-type: none"> <li>ボールが相手チームのゴールに直接入った場合、相手チームにゴールクリアランスが与えられる</li> <li>ペナルティエリア内の場合、反則のあった場所から最も近いペナルティエリアのライン上より再開する*2</li> </ul>	キックイン	<ul style="list-style-type: none"> <li>間接フリーキックとする</li> <li>タッチライン上にボールを置き静止させること (タッチラインに接していないボールが蹴られた場合は相手側のキックインで再開)</li> <li>軸足はタッチラインの中に入ってもよい</li> </ul>
	直接	<ul style="list-style-type: none"> <li>直接ゴールすることができる</li> <li>コーナーキックは直接フリーキックとする</li> </ul>					
	間接	<ul style="list-style-type: none"> <li>ボールが相手チームのゴールに直接入った場合、相手チームにゴールクリアランスが与えられる</li> <li>ペナルティエリア内の場合、反則のあった場所から最も近いペナルティエリアのライン上より再開する*2</li> </ul>					
キックイン	<ul style="list-style-type: none"> <li>間接フリーキックとする</li> <li>タッチライン上にボールを置き静止させること (タッチラインに接していないボールが蹴られた場合は相手側のキックインで再開)</li> <li>軸足はタッチラインの中に入ってもよい</li> </ul>						
ペナルティキック	<ul style="list-style-type: none"> <li>ペナルティマーク (6m。1年生以下は5m) から行われる</li> <li>キッカーとGK以外の選手は、マーク後方、<b>マークから5m以上離れる</b></li> </ul> <p>[PK戦]*3</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>試合終了時フィールドにいた選手の中から各チーム3人ずつで行う (PK戦へ参加資格のある選手間でFPとGKは交代可能)</li> <li>3名で勝敗が決まらない場合は残る2名の選手を含めたサドンデス</li> <li>PK戦の参加選手が5名に満たない場合、相手チームはその人数へ合わせる</li> <li>コイントスで勝ったチームが先に蹴るか後に蹴るかを決める (使用するゴールは状況に応じて主審が決定してもよい)</li> </ul>						
ゴールクリアランス	<ul style="list-style-type: none"> <li>ボールを手で投げるまたはリリースされることでインプレー (足で蹴ってはいけない*4)</li> <li>相手選手は、ボールがインプレーとなるまでペナルティエリアの外とする*5*6</li> <li>ボールを投げられる状態から4秒以内に投げる (投げられない場合は相手側間接フリーキック*2)</li> <li>他の選手が触れる前にGKが再びボールに触れた場合、相手側間接フリーキック (投げたボールを続けて蹴ってはいけない)</li> <li>投げたボールが<b>直接ハーフウェーラインを越えた</b>場合*7、越えた位置からの<b>相手側間接フリーキック</b></li> </ul>						
GKによるキャッチキック	<ul style="list-style-type: none"> <li>GKはペナルティエリア内でキャッチしたボールを蹴っても、投げても構わない (ドリブルも可)</li> <li>ボールを蹴る、投げられる状態から4秒以内に蹴るまたは投げる*5*6(4秒超えた場合は相手側間接フリーキック*2)</li> <li>投げたボール、蹴ったボールが<b>直接ハーフウェーラインを越えた</b>場合*7、越えた位置から<b>相手側間接フリーキック</b></li> </ul>						
GKへのバックパス	<ul style="list-style-type: none"> <li>何回でも戻せ、GKが足でボールを保持できる時間に制限はない</li> <li>味方選手からのパスを手で直接キャッチしてはいけない。ペナルティエリア内で手で扱った場合は、キャッチした場所から最も近いペナルティエリアのライン上より相手側間接フリーキック*2</li> </ul>						
反則	<ul style="list-style-type: none"> <li>反則の基準は、オフサイドを除きサッカーと同等</li> <li>イエローカードは累積2枚で退場 (次1試合出場停止)、予選終了時点でリセット*8</li> <li>レッドカードは即退場 (次1試合出場停止)、<b>予選終了時点でリセット*8</b></li> <li>退場の場合はその該当者分の選手補充ができる</li> </ul>						
その他	<ul style="list-style-type: none"> <li>チームの反則の累積はしない (5ファール適用しない。その為10mマークは設けない)</li> <li>ベンチ入り指導者は3名までとし、<b>指導は監督1名のみ</b>とする (声援を制限するものではない)</li> <li>なお、立ち上がり指導も監督1名のみとする</li> <li>GKが交代する場合は<b>アウトオブプレーで審判へ告げ、試合を止めて交代を行う</b></li> </ul>						

### (注釈)

- \*1: PK戦も含まれる
- \*2: 相手側選手はゴールポスト間のゴールライン上、**ペナルティエリア**以外はボールより5m以上離れる
- \*3: PK戦における**審判の振る舞い、選手の待機位置などはサッカーに準じる**
- \*4: インプレーとなっていないため、再度ゴールクリアランス
- \*5: 味方選手はペナルティエリア内でパスを受ける事ができる
- \*6: 相手選手がペナルティエリア内にいる場合でも、ゴールキーパーは投げることができる。この際、**相手選手がインプレーとなる前にボールに触れる、または挑んだ場合は、再度ゴールクリアランス**
- \*7: ハーフウェーラインを超える前に**ワンバウンドした場合、および他の選手が触れた場合は間接フリーキックとならない**
- \*8: 審判は警告・退場が発生した場合は、**団体名・学年・氏名を本人確認し、スコアカードに記入し本部に提出する**  
 ※退場者が発生し、試合成立**4名未満**となった場合はその時点で棄権としスコアも0-5となる

### 要項3 熱中症・インフルエンザ等対応

#### 1 熱中症対応について

WBGTのJFA熱中症対策基準に我孫子市内も準じ以下を追加する。

- (1) WBGT25度以上の場合はクーリングブレイクまたは飲水タイムを設ける、また選手の帽子着用を認める。(★帽子着用可は市内ローカル・ルール)
- (2) WBGT28度以上の場合はクーリングブレイクを設ける、また選手の帽子着用を認める。(★帽子着用可は市内ローカル・ルール)
- (3) WBGT31度以上の場合、試合運営方針を大会本部で協議・決定する。

※上記は、我孫子市4種の大会の8人制、11人制大会に適用とする。  
帽子着用については5人制大会にも適用する。

#### 2 インフルエンザ対応について(2019年1月6日発行)

規定ベース:平成21年9月6日発行新型インフルエンザ対策会議

##### 2.1 全体規定

- (1) 学級閉鎖の場合、その学級の子供は、大会への参加は認めない。
- (2) 学年閉鎖の場合、その学年の子供は、大会への参加は認めない。
- (3) 学校閉鎖(休校)の場合、その学校の子供は大会への参加は認めない。
- (4) インフルエンザでの大会延期はしない。
- (5) 上記規定により、大会に参加出来なくなったチームは、大会主管チームに連絡を入れる事。

##### 2.2 その他

- (1) 市・学校の指導に協力をする。
- (2) 天候が悪い時は、健康の為、試合を自粛する。

**要項4 我孫子市4種市内8人制大会は以下の県要項に則るが、市内ローカルルール・大会要綱を優先する。**

※2024 U-12サッカーリーグin千葉 実施要項 11項 競技規則から抜粋

※(3)①項、競技者の数が8人に満たない場合の扱いは市内ローカルルールを確認のこと

(公財)日本サッカー協会競技規則最新版による。但し「8人制サッカールールと審判法」の適用に当たっては以下のように修正を加え、千葉県大会規則として定める。

(1) 競技のフィールド

- ① 大きさ: 68m×50mを基本とするが、試合会場の大きさにより修正は可。
- ② ペナルティーエリア等: ペナルティーエリア = 12m、ペナルティーマーク = 8m、ペナルティーアークの半径 = 7m、  
ゴールエリア = 4m、センターサークルの半径 = 7m
- ③ ゴール: 5m×2.15m(少年サッカー用ゴール)
- ④ 交代ゾーン: 自由な選手交代のため、ベンチ側のタッチラインのハーフウェーに6mの交代ゾーンを設ける。  
(ハーフウェーラインを挟んで3mずつ)

(2) ボール JFA検定4号ボールとする。

(3) 競技者の数および交代

- ① 8人(内一人はゴールキーパー)を基本とする。  
(8人に満たない場合は、試合を行わず、得点を0対3として敗戦とする。試合中に怪我等による人数不足により8名に満たなくなった場合は、そのまま試合を続行するが、6名に満たなくなった場合は、敗戦とする。)
- ② 交代要員および交代の最大人数は12名とし、交代して退いた競技者は交代要員となり、再び出場することができる。交代の回数は制限されない、自由な交代とする。
- ③ 交代の手続き:
  - i) 交代して退く競技者は、交代ゾーンからフィールド外に出る。
  - ii) 交代要員は、交代ゾーンからフィールドに入り、競技者となる。
  - iii) 交代は、ボールがインプレー中、アウトオブプレー中にかかわらず行うことができる。  
(但し、交代で退く競技者が負傷している場合は、主審の承認を得た上でどこからでもフィールドを離れてもよい。)
  - iv) 交代について、**主審、第4の審判の承認を得る必要はない。**
  - v) ゴールキーパーは、事前に主審に通知した上で、試合の停止中に入れ替わることができる。

(4) 競技者の用具

千葉県 FA 第4種委員会運用緩和策を適用する。

- ① 試合用ユニフォーム(シャツ、ショーツ、ストッキング)は正副2着用意する。シャツには胸番号・背番号をつける。ビブス着用は不可。
- ② ソックステープの色は問わない。但し、チーム内で同色のものを着用する。
- ③ アンダーシャツ、アンダーショーツおよびタイツの色は問わない。但し、チーム内で同色のものを着用する。
- ④ ユニフォームのデザイン、ロゴ等が異なっても、主たる色が同色系であれば着用することができる。
- ⑤ 競技者は靴を履く必要がある。ただし、スパイクは固定式とする。
- ⑥ 競技者および交代要員の用具は審判員によって検査される。
- ⑦ 眼鏡については、主審が安全であると判断したものは着用できる。

(5) 審判

4人審判制とする。但し TOP・1部・2部・女子は1人審判制とする。

- ① 4人制審判は、主審1名、副審2名、第4の審判1名の4名の審判で、試合のないチームが相互審判をする。
- ② 1人審判制は、主審1名、補助審1名の2名の審判で、試合のないチームが相互審判をする。
- ③ 第4の審判および補助審の任務は次のとおりとする。
  - ・主審によって要請された試合前、中、後の管理上の任務を援助する。
  - ・ボールの交換を管理する。
  - ・交代の手続きが円滑に行われるよう、主審の援助を行い、ピッチ内の選手の人数を管理する。
  - ・チーム、競技者が試合中にフェアプレー精神あふれる行動やリスペクトある行動を取っていたのを見た場合、主審に知らせ、主審がグリーンカードを示す援助をする。
  - ・警告する競技者の特定を間違えて別の競技者が警告された場合や、2つめの警告が与えられたにもかかわらずその競技者が退場させられない場合、また主審の見ていないところで乱暴な行為が起きた場合には、主審に合図する。
- ④ 主審は、フェアプレー精神あふれる行動やリスペクトある行動を取った競技者にグリーンカードを示す。

(6) 試合時間

- ① 試合時間は40分間とする。(前後半とも20分間)
- ② ハーフタイムのインターバル(前半終了の笛から後半開始までの時間)は5分間とする。

(7) プレーの開始及び再開

・キックオフから直接相手のゴールに入った場合、得点は認められず、相手のゴールキックで再開される。

(8) ファウルと不正行為

- ① 競技者が退場を命じられた場合、チームは交代要員の中から競技者を補充することができる。
- ② 競技者および役員が累積警告2回は次の1試合を出場停止とする。
- ③ 競技者および役員が退場の場合は次の1試合を出場停止とし、その後の処置については規律フェアプレー委員会の裁定による。

# 大会エントリーメンバー表

大会名		我孫子市四種					年月日												
チーム名							監督名												
ユニフォーム色		FP正	FP副	GK正	GK副	対戦チーム名		コーチ名											
上 衣																			
下 衣																			
ストッキング								帯同審判名											
№	出場 可能 メンバ	背 番号	フリガナ		学年	先発 ・ GK	警告 退場	審判チェック欄											
			氏	名				交代チェック項目:時間、入場選手に○ 退場選手に✓記入											
								前後	分	前後	分	前後	分	前後	分	前後	分	前後	分
1																			
2																			
3																			
4																			
5																			
6																			
7																			
8																			
9																			
10																			
11																			
12																			
13																			
14																			
15																			
16																			
17																			
18																			
19																			
20																			

注1) 試合開始30分前までに大会本部へ(予選L:1枚,決勝本選T3枚,他1枚)(先発選手に○記入し)提出する。メンバー表部数は大会要項記載ルールを優先する。

注2) 8人制大会は自由な交代制のため選手交代の際、第4審判は可能な範囲で(交代)欄にチェックし選手の交代を確認する。選手の交代は止めないこと。

※試合出場可能人数: 8人制-16人, 11人制-20人(ルール要項2-1に従う) ベンチ入り人数制限無し

我孫子市サッカー協会第4種委員会大会実行部

# 記入例 大会エントリーメンバー表

大会名	我孫子市四種 春季大会予選L Aブロック										日付	20xx年 xx月 xx日								
チーム名	〇〇〇〇サッカークラブ										監督名	我孫子 太郎								
ユニフォーム色	(FP正)	FP副	(GK正)	GK副			対戦チーム名			△△△△ フットボールクラブ	コーチ名	我孫子 二郎								
上 衣	青	白	赤	黄							我孫子 三郎									
下 衣	白	白	黒	黒							我孫子 四郎 (2級)									
ストッキング	青	白	赤	黄							我孫子 五郎 (3級)									
No	出場可能メバ	背番号	フリガナ				学年	先発・GK	審判チェック欄											
			氏 名						警告退場	交代チェック項目:時間	入場選手に○	退場選手に✓記入	前(後)6分	前(後)15分	前(後)18分	前(後)0分	前(後)10分	前(後)13分	前(後)15分	
1	○	1	□□□□	□□□□	〇〇	〇〇		GK												
2	○	2	□□□□	□□□□	〇〇	〇〇														
3	○	3	□□□□	□□□□	〇〇	〇〇		○												
4	○	4	□□□□	□□□□	〇〇	〇〇		○				✓								
5	○	18	□□□□	□□□□	〇〇	〇〇														
6	○	6	□□□□	□□□□	〇〇	〇〇														
7	○	7	□□□□	□□□□	〇〇	〇〇		○	Y											
8	○	8	□□□□	□□□□	〇〇	〇〇		○												
9	○	13	□□□□	□□□□	〇〇	〇〇		○	R 前15											
10	○	10	□□□□	□□□□	〇〇	〇〇		○				✓								
11	○	11	□□□□	□□□□	〇〇	〇〇		○												
12	○	14	□□□□	□□□□	〇〇	〇〇														
13	○	5	□□□□	□□□□	〇〇	〇〇						⑬	✓							
14	○	9	□□□□	□□□□	〇〇	〇〇						④	✓							
15		15	□□□□	□□□□	〇〇	〇〇														
16	○	16	□□□□	□□□□	〇〇	〇〇						⑩								
17		17	□□□□	□□□□	〇〇	〇〇														
18		12	□□□□	□□□□	〇〇	〇〇														
19	○	19	□□□□	□□□□	〇〇	〇〇														
20		21																		

イエローカード  
2枚目はYの下に2と記入

レッドカード  
前半15分

退場者の補充

NEC材

8人制

11人制

注1) 試合開始30分前までに大会本部へ(予選L1枚、決勝本選T3枚、他1枚)(先発選手に○記入)提出する。メンバー表部数は大会要項記載ルールを優先する。  
 注2) 8人制大会は自由な交代制のため選手交代の際、第4審判は可能な範囲で(交代)欄にチェックし選手の交代を確認する。選手の交代は止めないこと。  
 ※試合出場可能人数: 8人制-16人、11人制-20人(ルール要項2-1に従う) ベンチ入り人数制限無し 我孫子市サッカー協会第4種委員会大会実行部