

第35回

我孫子市低学年ガーデン大会

(2年生以下・1年生以下)



令和6年度

期	日	令和7年2月23日(日)
予備	日	令和7年3月2日(日)
会	場	並木小学校
主	催	我孫子市サッカー協会
主	管	我孫子市サッカー協会4種委員会
大会事務局		翼サッカークラブ
(团长)		野口正浩 080-6565-4056
(連絡先)		小野寛紀 090-2484-8756

大会要項

1. 大会名 第35回我孫子市低学年ガーデン大会
2. 主催 我孫子市サッカー協会
3. 主管 我孫子市サッカー協会4種委員会 翼サッカークラブ・隼サッカークラブ
4. 医務 アビコ外科整形外科医院 04-7184-7321
5. 大会期日 令和7年 2月23日(日)
令和7年 3月2日(日) 予備日
6. 開催場所 並木小学校
7. 集合 午前8時30分(受付開始)
*駐車場は8時00分より入場可
*8時45分より開会式を行います(全チーム参加)
*開会式終了後本部前でルール説明を実施します。審判される方はご参加ください。
8. 参加資格 (1)我孫子市サッカー協会4種委員会に登録するチームであること
(2)スポーツ障害保険に加入済みであること
(3)保護者の承認を得ていること
(4)各学年に責任者(引率者)が同行すること
(5)審判を出来る者が必ず同行すること
9. 競技規則 本大会は、全て我孫子市市内大会要項(5人制)に基づき運営する(終頁参照)。
競技時間は、8分-(2分)-8分とする。
ボールは、3号フットサルボールを使用する(4種委員会で用意)。
また、本大会における注意事項を、第14項に特記事項として列記する。
10. 審判 (1)予選リーグ、決勝トーナメント共に、[審判割り当て表]による。
*決勝トーナメントから、2審制。 予選は1審制で可
ホイッスルはコルク入りとすること(電子ホイッスルでも可)
11. 参加費用 1チームにつき 3,000円(当日受付にてお願い致します)
12. 表彰 優勝:メダル 賞状 準優勝:メダル 賞状 3位:メダル 賞状 4位:賞状
13. その他 (1)雨天等ででの中止の場合は、朝6時30分頃に各団実行部へ連絡します。
(2)駐車台数に限りがありますので、駐車券の無い車はご遠慮下さい。
(3)ゴミ等は持ち帰り願います。
(4)校内は全面禁煙となっております。
14. 本大会における特記事項
(1)1チームはキーパーを含めた5人により構成されるものとする。
交代は自由交代(試合は止めない)とし、再出場可能とする。
但し、キーパーが交代する場合は審判を通じて試合を停止して交代する。
4名以上で試合成立とし、これに満たない場合は棄権試合とする。
なお、1試合に参加出来る人数は9名までとします。
ダブルエントリーは認めないが、試合により9名を入れ替えても良い。
(2)予選は各ブロックのリーグ戦とする。
各ブロック上位2チームが決勝Tに進出する。

*順位は次の方法により決定する

①勝点（勝ち3、引分け1、負け0）

②得失点差

③総得点

④当該チーム同士での勝敗結果

⑤3名ずつによるPK戦（4人目以降はサドンデス）

(3)決勝トーナメントにおいて、試合終了時点で同点であった場合は3名ずつによるPK戦（4人目以降はサドンデス）とする。

(4)同色チーム対戦用ビブスを各チーム用意する。（キーパーとは違う色）

アンダーシャツ、スパッツの色は統一することを推奨。

ネックウォーマー着用での試合参加は出来ない。

(5)スパイクの着用は禁止とする。

(6)不参加、あるいは退場などの事由により棄権試合となった場合、また、人数制限に違反した場合は対戦結果を“5-0”とする。

(7)女子選手については、1学年繰り下げての参加を認めない。

(8)アウトオブプレーからのプレー再開は、4秒を基準とした円滑な運営を基準とする。この基準に抵触しそうな場合には、速やかなプレーを促し、なお遅延した場合をもって反則とする。

(9)同時スタート、同時終了にてゲームを進行（終了合図後のゴールは無効）

但し、けが人等著しく進行が遅れた場合は、主審の判断のもとアディショナルタイムを取る事が出来る。（当該チームに通達の上）

（補足：合図前でのPK,フリーキックは行い、それをもって終了）

*審判に対するクレーム（応援席含む）は慎むよう事前に周知願います。

*各コートにはコートママおよびボールボーイは配置しません。ボール拾いなど、スムーズな試合実施へ皆さまのご協力をお願いします。

『式 次 第』

開 会 式 （午前8時45分開始） 全チーム本部前へ整列してください。

- (1) 開式のことば
- (2) 大会会長挨拶
- (3) 選手宣誓
- (4) 競技上の注意
- (5) 閉式のことば

閉 会 式 （全試合終了後） 表彰対象チームは本部前へ整列してください。

- (1) 開式のことば
- (2) 成績発表
- (3) 表 彰
- (4) 講 評
- (5) 閉式のことば

『時 間 割 り』

予選リーグ時間割り

第 1 試合	9 : 15 ~ 9 : 35
第 2 試合	9 : 40 ~ 10 : 00
第 3 試合	10 : 05 ~ 10 : 25
第 4 試合	10 : 30 ~ 10 : 50
第 5 試合	10 : 55 ~ 11 : 15
第 6 試合	11 : 20 ~ 11 : 40

昼 休 憩

決勝リーグ時間割り

第 7 試合	12 : 45 ~ 13 : 05
第 8 試合	13 : 10 ~ 13 : 30
第 9 試合	13 : 35 ~ 13 : 55
第10 試合	14 : 00 ~ 14 : 20
第11 試合	14 : 45 ~ 15 : 05

1年生の部 予選リーグ表 (各ブロック上位2チームが決勝Tへ進出)

丸番号 - n (コート番号 - 第n試合)

<Aブロック>

	三小キッカーズA	アミスター	翼	勝点	得点	失点	順位
三小キッカーズA		13 - 1	7 - 0	6	20	1	1
アミスター			2 - 0	3	3	13	2
翼				0	0	9	3

<Bブロック>

	湖北台クラブ	イレブンJr	隼B	勝点	得点	失点	順位
湖北台クラブ		0 - 0	3 - 1	4	3	1	1
イレブンJr			2 - 0	4	2	0	2
隼B				0	1	5	3

<Cブロック>

	隼A	つくし野	三小キッカーズC	勝点	得点	失点	順位
隼A		3 - 1	8 - 0	6	11	1	1
つくし野			7 - 0	3	8	3	2
三小キッカーズC				0	0	15	3

<Dブロック>

	AFU	三小キッカーズB	高野山	勝点	得点	失点	順位
AFU		4 - 1	2 - 3	3	6	4	2
三小キッカーズB			0 - 2	0	1	6	3
高野山				6	5	2	1

2年生の部 予選リーグ表 (各ブロック上位2チームが決勝Tへ進出)

丸番号 - n (コート番号 - 第n試合)

<Aブロック>

	高野山A	翼・三小	アミスターB	勝点	得点	失点	順位
高野山A		6 - 0	9 - 0	6	15	0	1
翼・三小			3 - 2	3	3	8	2
アミスターB				0	2	12	3

<Bブロック>

	湖北台クラブ	つくし野	高野山C	勝点	得点	失点	順位
湖北台クラブ		8 - 2	7 - 1	6	15	3	1
つくし野			1 - 1	1	3	9	2
高野山C				1	2	8	3

<Cブロック>

	高野山B	イレブンJr	AFU-B	勝点	得点	失点	順位
高野山B		7 - 0	14 - 0	6	21	0	1
イレブンJr			11 - 0	3	11	7	2
AFU-B				0	0	25	3

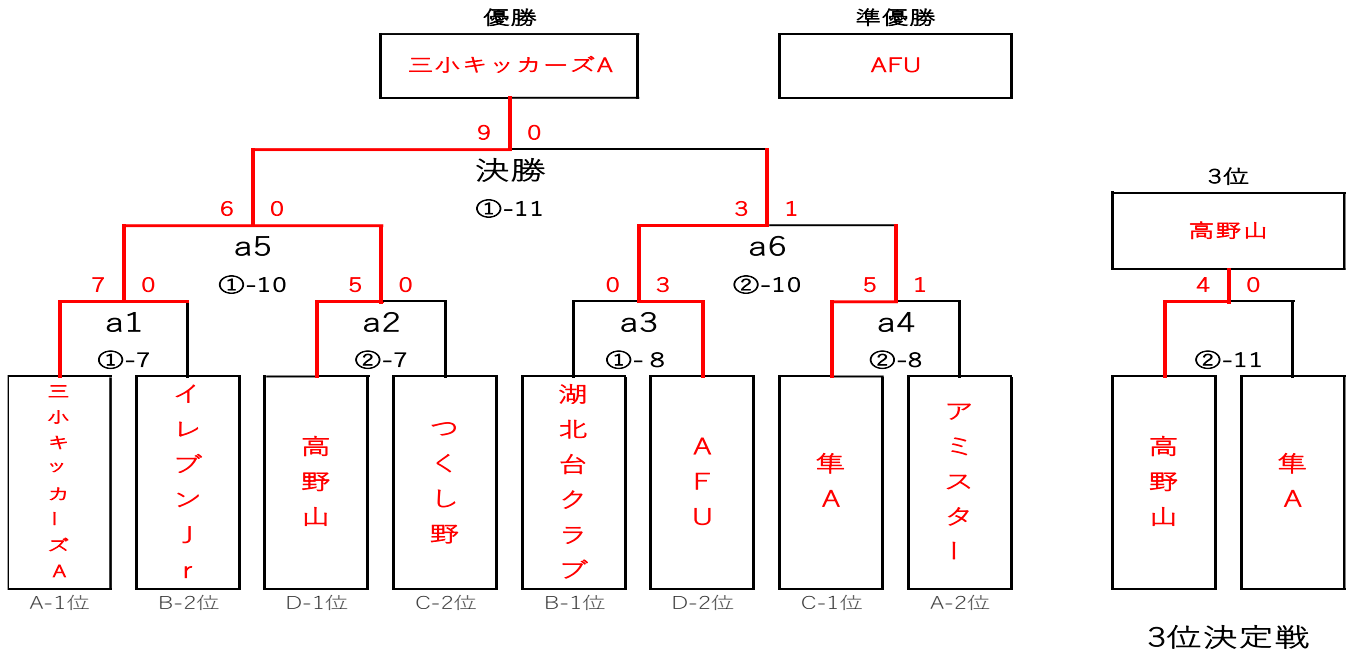
<Dブロック>

	アミスターA	AFU-A	高野山D	勝点	得点	失点	順位
アミスターA		0 - 1	10 - 0	3	10	1	2
AFU-A			4 - 0	6	5	0	1
高野山D				0	0	14	3

決勝トーナメント 組み合わせ表

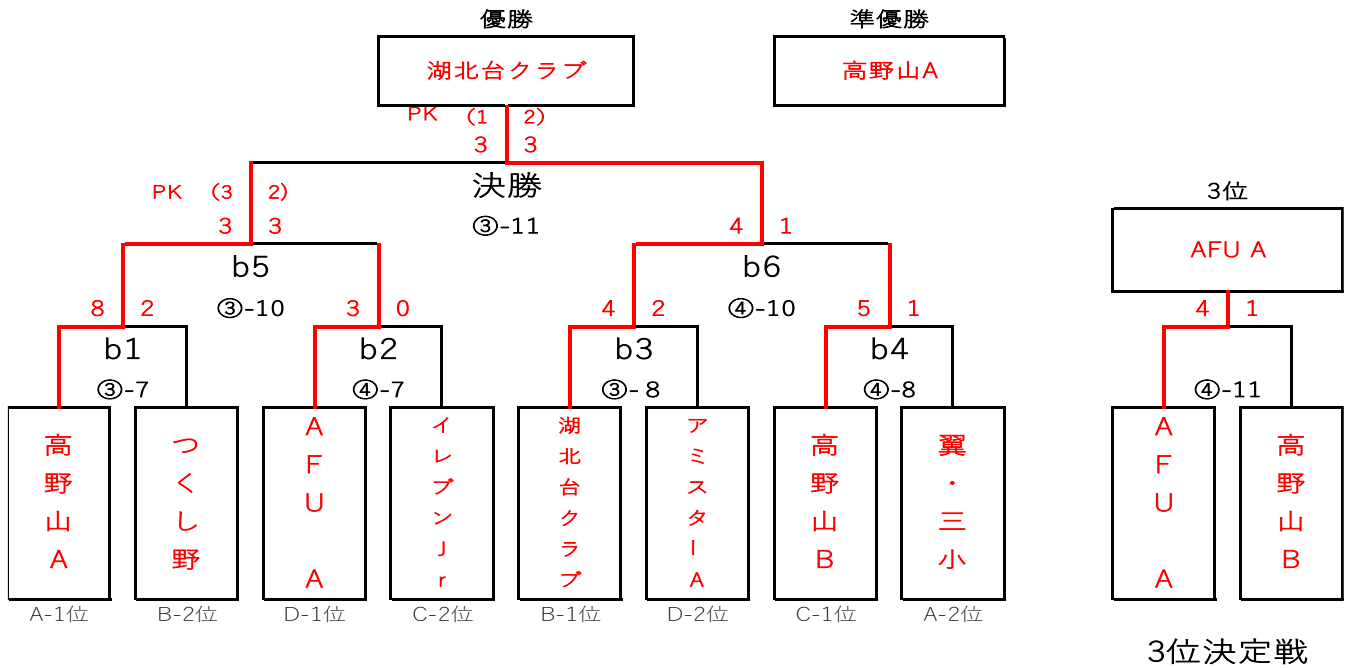
<1年生>

決勝トーナメント



<2年生>

決勝トーナメント



第35回低学年ガーデンフットボール大会 審判割り当て表 (上段が審判を表します)

	1年				2年			
	第1コート		第2コート		第3コート		第4コート	
第1試合 9:15~	三小キッカーズ A		湖北台クラブ		高野山 A		湖北台クラブ	
	アミスター	翼	イレブン Jr	隼 B	三小 翼	アミスター B	つくし野	高野山 C
第2試合 9:40~	隼 A		AFU		高野山 B		アミスター A	
	つくし野	三小キッカーズ C	三小キッカーズ B	高野山	イレブン Jr	AFU B	AFU A	高野山 D
第3試合 10:05~	アミスター		イレブン Jr		三小 翼		つくし野	
	三小キッカーズ A	翼	湖北台クラブ	隼 B	高野山 A	アミスター B	湖北台クラブ	高野山 C
第4試合 10:30~	つくし野		三小キッカーズ B		イレブン Jr		AFU A	
	隼 A	三小キッカーズ C	AFU	高野山	高野山 B	AFU B	アミスター A	高野山 D
第5試合 10:55~	翼		隼 B		アミスター B		高野山 C	
	三小キッカーズ A	アミスター	湖北台クラブ	イレブン Jr	高野山 A	三小 翼	湖北台クラブ	つくし野
第6試合 11:20~	三小キッカーズ C		高野山		AFU B		高野山 D	
	隼 A	つくし野	AFU	三小キッカーズ B	高野山 B	イレブン Jr	アミスター A	AFU A
~~ 昼休憩 ~~								
第7試合 12:45~	a1 : 決勝 T (1年 1回戦)		a2 : 決勝 T (1年 1回戦)		b1 : 決勝 T (2年 1回戦)		b2 : 決勝 T (2年 1回戦)	
	1年 A-2 位		1年 D-2 位		2年 A-2 位		2年 D-2 位	
	A-1 位	B-2 位	D-1 位	C-2 位	A-1 位	B-2 位	D-1 位	C-2 位
第8試合 13:10~	a3 : 決勝 T (1年 1回戦)		a4 : 決勝 T (1年 1回戦)		b3 : 決勝 T (2年 1回戦)		b4 : 決勝 T (2年 1回戦)	
	1年 C-2 位		1年 B-2 位		2年 C-2 位		2年 B-2 位	
	B-1 位	D-2 位	C-1 位	A-2 位	B-1 位	D-2 位	C-1 位	A-2 位
第9試合 13:35~	f1 : フレンドリ 1年		f2 : フレンドリ 1年		f3 : フレンドリ 2年		f4 : フレンドリ 2年	
	当該		当該		当該		当該	
	a1 敗者	a2 敗者	a3 敗者	a4 敗者	b1 敗者	b2 敗者	b3 敗者	b4 敗者
第10試合 14:00~	a5 : 準決勝 1年		a6 : 準決勝 1年		b5 : 準決勝 2年		b6 : 準決勝 2年	
	第7試合 a2 敗者		第8試合 a3 敗者		第7試合 b2 敗者		第8試合 b3 敗者	
	a1 勝者	a2 勝者	a3 勝者	a4 勝者	b1 勝者	b2 勝者	b3 勝者	b4 勝者
第11試合 14:45~	決勝 1年		3位決定戦 1年		決勝 2年		3位決定戦 2年	
	主管		第8試合 a4 敗者		主管		第8試合 b4 敗者	
	a5 勝者	a6 勝者	a5 敗者	a6 敗者	b5 勝者	b6 勝者	b5 敗者	b6 敗者

決勝トーナメント(2 審判) フレンドリーマッチ(1 審でも可)

※決勝トーナメントは、当該チーム割当の場合、大会事務局で調整します。

※決勝審判(主管)は、残ったチーム(複数エントリー)、もしくは事務局から選出します。

[エントリー数 / 駐車券枚数 / 駐車場所]

チーム名	チーム数			駐車券枚数	駐車場所
	1年	2年	合計		
AFUnited	1	2	3	10	①並木門：2台 ⑤中央学院：8台
アミスター	1	2	3	10	①並木門：2台 ⑤中央学院：8台
イレブン Jr.	1	1	2	6	①並木門：2台 ⑤中央学院：4台
高野山	1	4	5	14	①並木門：2台 ⑤中央学院：12台
湖北台クラブ	1	1	2	6	②学童前：2台 ⑤中央学院：4台
三小キッカーズ	3	0.5	3.5	11	②学童前：2台 ⑤中央学院：9台
つくし野	1	1	2	6	③つくし野門：2台 ⑤中央学院：4台
隼(副主管)	2	0	2	6	④給食室前：6台
翼	1	0.5	1.5	-	-
合計	12	12	24	61	①並木門：8台 ②学童前：4台 ③つくし野門：2台 ④給食室前：6台 ⑤中央学院：49台

①②・・・並木門からの入場

③④・・・つくし野門からの入場

駐車のご案内(必ず駐車券をみえる位置にご提示ください)

※駐車券は各団にてご用意ください

- ・チーム名(車番 △/○台)
- ・駐車場所①並木門 or ②学童前 or ③つくし野門 or ④給食室前 or ⑤中央学院)
- ・連絡先(氏名・電話番号)

※駐車場係の誘導に従い、駐車をお願いします。



※混雑回避と安全確保のため、⑤中央学院に割り当てられたお車における

①②③④エリアでの選手/荷物降ろしは禁止とさせていただきます。

中央学院大学駐車場から徒歩でのご来場のご協力をお願いいたします。

①



②



③



④



⑤ 電力中央研究所前交差点を右折



⑥



中央学院大学駐車場からの徒歩ルート



我孫子市 市内大会要項 1

2024年度(2024/7/30):我孫子市サッカー協会4種委員会

NO	項目	8人制	11人制	5人制	
0	準拠ルール	FIFA 2023-2024ルールに準拠する(8人制は要項4に準拠)		要項2に準拠	
1	選手登録条件	各大会要綱規定のチームに所属する選手であること			
2-1	試合毎 出場可能人数	・1チーム16名まで	・市長杯:1チーム20名まで ・NEC杯:11人制は16名まで	・1チーム9名まで	
2-2	ベンチ入り 人数	・制限ないが、メンバー表で審判が管理すること		・制限なし ・出場可能人数を超える選手は ピブス等で分ける	
2-3	当該学年 人数条件	当該学年が存在しない チームはエントリー不可	市長杯:条件無し NEC杯:同左	当該学年が存在しない チームはエントリー不可	
3	用意メダル数	12個 (NEC杯:各カテゴリ16個)	16個	9個	
4-1	複数チーム エントリー条件	当該学年13名以上で可能 (当該学年21名で3チーム可能)	市長杯:不可 NEC杯:11人制時の条件	当該学年を有すること	
4-2	複数チーム 当該学年条件	各チームに5名以上	・6年生が16名以上で可能 ・各チームの6年生は7名以上		
4-3	試合成立人数	6名で成立	7名で成立	4名で成立	
試合成立人数を満たしていればキックオフ可能					
4-4	複数チーム時 力量規定	A > B > C の力量であること			
5-1	メンバー表	<ul style="list-style-type: none"> ・エントリーチーム数、大会種別によらず提出 予選リーグ:1部、本選トーナメント:3部 チャレンジ/フレンドリ等:1部 ※各大会要綱で規定する場合はその部数を優先する ・メンバー追加が発生した場合はメンバー表へ氏名を追記し、余白へ追加理由を記載する(＊月＊日転入等) ・メンバー表提出後は、同一大会においてチーム間の移籍は基本的に不可 		不要	
5-2	メンバー表 提出時間	試合毎、試合30分前までに規定用紙で本部へ提出		—	
6-1	警告(イエロー)	カード累積2枚で次の1試合出場停止、1試合で2枚の場合はその場で退場			
6-2	退場(レッド)	その場で退場、次の1試合出場停止 当該試合の競技者補充可	その場で退場、次の1試合出場停止 当該試合の競技者補充不可	—	
6-3	警告のリセット	予選、決勝と分類される大会は、予選終了時に累積リセットする			
7-1	選手交代	自由な交代	再交代が出来る	自由な交代	
		自由な交代:インプレー、アウトオブプレー状態に関わらず交代でき、退いた競技者は繰り返し出場が出来る 第4審へ告げることなく交代ゾーンで交代 できる、退く競技者がアウトする前に交代する競技者がインしない事 再交代(11人制):アウトオブプレー状態で交代し、退いた競技者は繰り返し出場が出来る 第4審へ交代選手を告げ、主審の許可を得て交代する アウトする選手は主審許可後に最審りのラインからアウトすること			
8-1	GKユニフォーム	フィールドプレイヤー(FP)と識別できること			
8-2	GK背番号	FPとして出場時と同一の背番号とする 但しGKの負傷・退場など不測の事態で交代時はこの限りでは無い		—	
8-3	FP・GK アンダーシャツ、スパッツ	チームで色が統一されている事、 事前に対戦チーム同士でユニフォーム色を整合しておくこと ショートスパッツ:色は不統一でも可(統一を推奨)、ロングスパッツ・タイツ:色は統一すること			
8-4	FPユニフォーム	背番号は正・副ユニで異なっても良い(メンバー表の背番号はユニと同一であること) (警告・退場の対象選手は、氏名で紐づけて管理する)		—	
9	その他・補足 (熱中症・インフル詳細:要項3参照)	9.1 複数のGKを有する場合、各GKの正副ユニフォーム色は統一することを推奨 9.2 審判による用具チェック 8人制:試合前に全員、選手交代時は出入りを止めない(自由な交代) 11人制:試合前は先発のみ、選手交代時は第4審が行う		用具チェックは試合前に全員、 選手交代時は出入りを止めない (自由な交代)	
		9.3 ゆうゆう公園会場の副審は、スパイク禁止(アップシューズ使用)とする 9.4 ベンチ入り指導者は3名まで、起立出来る指導者は1名、指導の声は重複させない			

我孫子市 市内大会 要項2 (5人制競技ルール)

服装	<ul style="list-style-type: none"> 選手はスパイクを履いてプレーしてはならない 選手は必ずすね当てを身につけなければならない GKは他の選手と区別できる服装にしなくてはならない*1 						
キックオフ	<ul style="list-style-type: none"> ボールが蹴られて明らかに動いたときインプレーとなる (後ろに蹴ってもよい) キックオフからの直接ゴールは認めない (直接ゴールに入った場合は相手側ゴールクリアランスで再開) コイントスで勝ったチームが前半に攻めるゴールかまたはキックオフを行うか決める 						
フリーキック	<ul style="list-style-type: none"> ボールが蹴られて明らかに動いたときインプレーとなる 相手選手はボールから5m以上離れる (プレーされる前に審判が促すこと。距離を守らない場合は警告) ボールを蹴れる状態になってから4秒以内に蹴る (プレーされる前に審判が促すこと。蹴られなかった場合は相手側間接フリーキック) キッカー自身のゴールに直接入った場合、相手側コーナーキックが与えられる 						
	<table border="1"> <tr> <td>直接</td> <td> <ul style="list-style-type: none"> 直接ゴールすることができる コーナーキックは直接フリーキックとする </td> </tr> <tr> <td>間接</td> <td> <ul style="list-style-type: none"> ボールが相手チームのゴールに直接入った場合、相手チームにゴールクリアランスが与えられる ペナルティエリア内の場合は、反則のあった場所から最も近いペナルティエリアのライン上より再開する*2 </td> </tr> <tr> <td>キックイン</td> <td> <ul style="list-style-type: none"> 間接フリーキックとする タッチライン上にボールを置き静止させること (タッチラインに接していないボールが蹴られた場合は相手側のキックインで再開) 軸足はタッチラインの中に入ってもよい </td> </tr> </table>	直接	<ul style="list-style-type: none"> 直接ゴールすることができる コーナーキックは直接フリーキックとする 	間接	<ul style="list-style-type: none"> ボールが相手チームのゴールに直接入った場合、相手チームにゴールクリアランスが与えられる ペナルティエリア内の場合は、反則のあった場所から最も近いペナルティエリアのライン上より再開する*2 	キックイン	<ul style="list-style-type: none"> 間接フリーキックとする タッチライン上にボールを置き静止させること (タッチラインに接していないボールが蹴られた場合は相手側のキックインで再開) 軸足はタッチラインの中に入ってもよい
	直接	<ul style="list-style-type: none"> 直接ゴールすることができる コーナーキックは直接フリーキックとする 					
	間接	<ul style="list-style-type: none"> ボールが相手チームのゴールに直接入った場合、相手チームにゴールクリアランスが与えられる ペナルティエリア内の場合は、反則のあった場所から最も近いペナルティエリアのライン上より再開する*2 					
キックイン	<ul style="list-style-type: none"> 間接フリーキックとする タッチライン上にボールを置き静止させること (タッチラインに接していないボールが蹴られた場合は相手側のキックインで再開) 軸足はタッチラインの中に入ってもよい 						
ペナルティキック	<ul style="list-style-type: none"> ペナルティマーク (6m。1年生以下は5m) から行われる キッカーとGK以外の選手は、マーク後方、マークから5m以上離れる <p>[PK戦]*3</p> <ul style="list-style-type: none"> 試合終了時フィールドにいた選手の中から各チーム3人ずつで行う (PK戦へ参加資格のある選手間でFPとGKは交代可能) 3名で勝敗が決まらない場合は残る2名の選手を含めたサドンデス PK戦の参加選手が5名に満たない場合、相手チームはその人数へ合わせる コイントスで勝ったチームが先に蹴るか後に蹴るかを決める (使用するゴールは状況に応じて主審が決定してもよい) 						
ゴールクリアランス	<ul style="list-style-type: none"> ボールを手で投げるまたはリリースされることでインプレー (足で蹴ってはいけない*4) 相手選手は、ボールがインプレーとなるまでペナルティエリアの外とする*5*6 ボールを投げられる状態から4秒以内に投げる (投げられない場合は相手側間接フリーキック*2) 他の選手が触れる前にGKが再びボールに触れた場合、相手側間接フリーキック (投げたボールを続けて蹴ってはいけない) 投げたボールが直接ハーフウェイラインを越えた場合*7、越えた位置からの相手側間接フリーキック 						
GKによるキャッチキック	<ul style="list-style-type: none"> GKはペナルティエリア内でキャッチしたボールを蹴っても、投げても構わない (ドリブルも可) ボールを蹴る、投げられる状態から4秒以内に蹴るまたは投げる (4秒越えた場合は相手側間接フリーキック*2) 投げたボール、蹴ったボールが直接ハーフウェイラインを越えた場合*7、越えた位置から相手側間接フリーキック 						
GKへのバックパス	<ul style="list-style-type: none"> 何回でも戻せ、GKが足でボールを保持できる時間に制限はない 味方選手からのパスを手で直接キャッチしてはいけない。ペナルティエリア内で手で扱った場合は、キャッチした場所から最も近いペナルティエリアのライン上より相手側間接フリーキック*2 						
反則	<ul style="list-style-type: none"> 反則の基準は、オフサイドを除きサッカーと同等 イエローカードは累積2枚で退場 (次1試合出場停止)、予選終了時点でリセット*8 レッドカードは即退場 (次1試合出場停止)、予選終了時点でリセット*8 退場の場合はその該当者分の選手補充ができる 						
その他	<ul style="list-style-type: none"> チームの反則の累積はしない (5ファウル適用しない。その為10mマークは設けない) ベンチ入り指導者は3名までとし、指導は監督1名のみとする (声援を制限するものではない) なお、立ち上がり指導も監督1名のみとする GKが交代する場合はアウトオブプレーで審判へ告げ、試合を止めて交代を行う 						

(注釈)

*1: PK戦も含まれる

*2: 相手側選手はゴールポスト間のゴールライン上、ペナルティエリア以外はボールより5m以上離れる

*3: PK戦における審判の振る舞い、選手の待機位置などはサッカーに準じる

*4: インプレーとなっていないため、再度ゴールクリアランス

*5: 味方選手はペナルティエリア内でパスを受ける事ができる

*6: 相手選手がペナルティエリア内にいる場合でも、ゴールキーパーは投げることができる。この際、相手選手がインプレーとなる前にボールに触れる、または挑んだ場合は、再度ゴールクリアランス

*7: ハーフウェイラインを超える前にワンバウンドした場合、および他の選手が触れた場合は間接フリーキックとならない

*8: 審判は警告・退場が発生した場合は、団体名・学年・氏名を本人確認し、スコアカードに記入し本部に提出する

※退場者が発生し、試合成立4名未満となった場合はその時点で棄権としスコアも0-5となる